

E' stato rilasciato un importante aggiornamento di ENIGMA3, in elenco le nuove principali caratteristiche:

- La gestione del tempo durante lo svolgimento del test è stata totalmente riscritta.

Ora il tempo di durata del test non dipende più dal dispositivo o dal momento di inizio di ogni singolo alunno ma è unico per tutti.

Il test comincia quando il docente clicca sul pulsante “Avvia Test” e termina per TUTTI allo scadere del tempo fissato nel cruscotto.

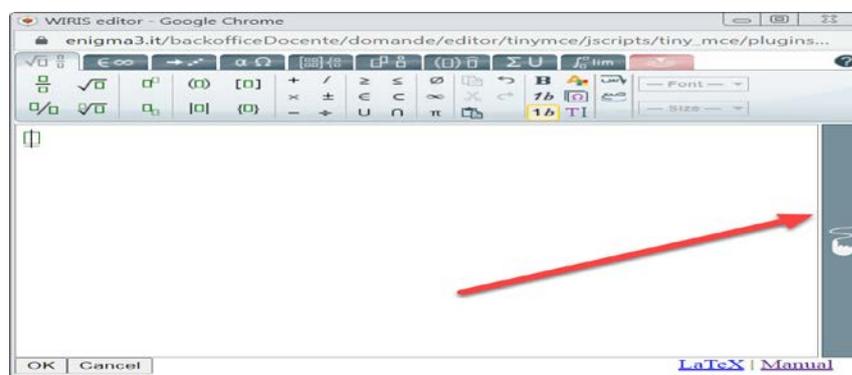
Se un alunno allo scadere del tempo sta rispondendo ad una domanda può completare la risposta solo di quella domanda.

Se un alunno, per qualsiasi motivo, dovesse cominciare il test in ritardo “perde” il tempo già trascorso. Per questo motivo si consiglia di avviare il test quando tutti gli alunni sono già loggati e fare aggiornare i loro browser.

- Una volta avviato il test viene indicata l'ora di inizio e fine del test, tali valori corrispondono all'orologio del server di Enigma3. In ogni caso la durata della prova è esattamente sempre quella scelta dal docente.
- Allo scadere del tempo, se qualche studente non è riuscito a rispondere a tutte le domande il docente può, se lo ritiene opportuno, assegnare un extra-time di 3, 5, 10 o 15 minuti.

Tale tempo aggiuntivo avrà effetto solo per quegli alunni che non hanno terminato il test e può essere assegnato anche più di una volta.

- Aggiunta la possibilità al docente di chiudere il test ad un singolo alunno durante lo svolgimento della prova.
- Nella fase di creazione di una nuova domanda della tipologia a “Risposta Singola”, è ora possibile inserire anche due sole risposte e non minimo quattro come in precedenza.
- Al termine del test è possibile Mostrare le Domande agli alunni per un tempo di quindici minuti, in questa fase è stata aggiunta sia all'alunno che al docente una colonna “Punteggio” che indica in corrispondenza di ogni domanda il relativo punteggio.
- Nella fase di inserimento di formule matematiche attraverso l'editor  è possibile scrivere le formule anche a mano libera servendosi di uno schermo touch dotato di penna oppure di una tavoletta grafica. Basterà, una volta aperto l'editor, cliccare sulla barra verticale a destra della finestra.



- Migliorata la stabilità durante lo svolgimento del test.
- Ottimizzate le prestazioni.