


OPERAZIONI INIZIALI

La piattaforma Enigma3 è dotata di una interfaccia semplice e intuitiva, quindi, possibile utilizzare la piattaforma ad un livello **base** in maniera naturale.

Per avere una piena consapevolezza nell'utilizzo di **tutte** le sue funzioni e per focalizzare i principi di funzionamento di Enigma3, è caldamente **consigliata la consultazione** della presente Guida, facendo attenzione alle avvertenze segnalate dal simbolo 

1. Registrati

- l'operazione richiede pochi minuti, è necessario una *e-mail* reale, una password e seguire la procedura guidata.

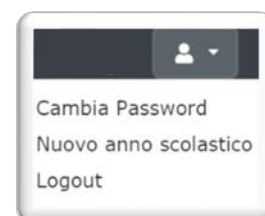
2. Password dimenticata

- basta indicare la *e-mail* con cui è stata effettuata la registrazione ed il sistema invierà alla casella di posta la nuova password che potrà essere cambiata una volta che ci si è loggati.

3. Menu a tendina

- dal menu a tendina posto in alto a destra sulla barra dei bottoni si possono effettuare le seguenti operazioni:

- Cambia password.
- Nuovo anno scolastico: questa funzione va attivata ad ogni inizio di anno scolastico per cancellare i dati relativi a quello precedente.
- Logout.




1. Crea le tue classi

- Inserisci classe, sezione e materia.

2. Fai iscrivere gli alunni alle classi create

- Basta comunicare il proprio **codice docente** (composto da 4 caratteri alfanumerici e posto vicino alla username sulla barra dei pulsanti in alto) agli alunni e far seguire loro **con attenzione** le semplici istruzioni contenute nel file pdf “Registrazione alunni” presente anche nel loro Spazio Alunni.

- Una volta che tutti gli alunni si sono iscritti alla classe, conviene **chiudere lo stato** della classe passando l’opzione **stato** da Aperto a Chiuso. 

La chiusura dello stato della classe produce i seguenti effetti:

- nasconde il nome della classe dall’elenco dei corsi disponibili, evitando di fatto nuove iscrizioni alla classe.
- impedisce agli alunni iscritti di modificare il loro profilo (nome, cognome, classe, sezione).
- Una volta che gli alunni si saranno iscritti, sarà possibile vedere l’elenco degli alunni e sarà possibile indicare, cliccando sul segno di spunta della colonna B/D, quegli alunni che hanno bisogno di parametri di valutazione diversi da quelli previsti per il resto della classe.



Se un alunno si è iscritto più volte alla stessa classe conviene cancellare tutte le iscrizioni dell'alunno (cliccando sul simbolo del cestino) e far eseguire di nuovo la registrazione facendo seguire con attenzione le istruzioni contenute nel file pdf "Registrazione Alunni".

3. Altre operazioni possibili



• *Cancellare* un alunno iscritto, questa operazione comporta la cancellazione di tutti i dati relativi all'alunno.



• *Cambiare* la password dell'alunno in "1234" cliccando sull'icona della chiave, nel caso l'avesse dimenticata. Una volta loggato l'alunno potrà modificare la password dal suo spazio.



• *Cambiare* la Username dell'alunno cliccando sull'icona. Questa funzione si utilizza nel caso in cui l'alunno non ricorda più la e-mail con la quale si è registrato.



• Dopo aver effettuato uno o più Test, sarà possibile vedere alunno per alunno:





- il voto medio dei test effettuati.
- il voto di ogni singolo test.

Vedi

• l'elenco delle domande e delle risposte per ogni test.

Genera PDF

• generare i file pdf di tutti i test svolti, con relative risposte, per ogni alunno da salvare o stampare e conservare come documentazione ufficiale delle prove svolte.


-  *Cancellare* il test di un singolo alunno:
 - cliccare su  in corrispondenza della classe a cui appartiene l'alunno
 - cliccare su  in corrispondenza del nome dell'alunno
 - cliccare su  in corrispondenza del test da cancellare
- per motivi di sicurezza alcune delle operazioni elencate richiedono al docente di inserire la password con la quale è stato effettuato il login.

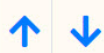
ARGOMENTI

1. Crea i nomi degli argomenti

- Gli Argomenti non sono altro che “cartelle” all’interno delle quali sarà possibile inserire le domande in maniera organizzata.

2. Operazioni possibili

- La prima operazione da fare è creare una nuova cartella assegnando il nome dell’unità didattica desiderata e confermare sul pulsante Inserisci. 
- Le cartelle “Argomenti” una volta create si possono:



- **spostare** verso l’alto o il basso utilizzando i tasti freccia.




- **modificare** il nome e poi confermare cliccando sul simbolo del dischetto per salvare il nuovo nome.







- **cancellare** cliccando sul simbolo del cestino. Questa operazione è possibile solo se all’interno della cartella non sono già state inserite domande.

1. Inserisci le domande

- *Seleziona*, sulla colonna di sinistra, il nome dell'argomento all'interno della quale inserire le domande.
- Clicca sul pulsante "*Inserisci domanda*" e scegli la tipologia desiderata, sono disponibili **nove** tipologie di domande:
- **risposta singola**: si possono inserire quattro o cinque risposte ma una sola è quella corretta.
- **risposta multipla**: si possono inserire quattro o cinque risposte ma le risposte corrette sono più di una.
- **sequenza**: ricostruisci una frase divisa in massimo 6 parti trascinando verticalmente i mattoncini.
- **associa**: associa ciascuno dei contenuti dei quattro mattoncini di sinistra con quelli dei quattro sulla destra.
- **vero falso**: indica se l'affermazione è vera o falsa.
- **click singolo**: vengono proposte quattro immagini e la risposta consiste nel selezionare una sola delle immagini.
- **click multiplo**: vengono proposte 4 immagini e la risposta consiste nel selezionare più di una immagine.
- **click map singolo**: viene proposta una sola immagine e la risposta consiste nel cliccare in una precisa zona dell'immagine.

- **click map doppio**: viene proposta una sola immagine e la risposta consiste nel cliccare in due zone dell'immagine.
- Ad ogni domanda è possibile assegnare un **punteggio** da 1 a 3. Per default il punteggio è 1. 




2. Operazioni possibili

- Le domande inserite si possono:
 -  • **modificare**: basta cliccare sull'icona con il simbolo della matita.
 -  • **preview**: è possibile vedere l'anteprima della domanda e rispondere verificandone così il corretto inserimento.
 -  • **disattivare**: le domande già utilizzate in qualche test non si possono cancellare ma, se si vuole che **non** vengano utilizzate nei test successivi, si possono disattivare. All'inizio di un nuovo anno scolastico sarà possibile, se si vuole, cancellarle.
 -  • **cancellare**: l'operazione sarà possibile solo se quella domanda non è mai stata presente in nessun test. E' possibile cancellare contemporaneamente più domande selezionandole poi spuntare l'opzione "Elimina domande selezionate" in fondo alla pagina e cliccare su pulsante "Completa l'azione desiderata".



• **ricalcolo**: questa funzione si utilizza al termine di un test nel caso in cui ci sia stato un errore da parte del docente nel formulare la domanda o nell'indicare la risposta esatta; in questo caso sarà possibile correggere l'errore e far ricalcolare il voto del test in modo automatico dal sistema.

Per effettuare il ricalcolo bisogna:

1. individuare la domanda errata e correggerla.
2. cliccare sul pulsante  e confermare in modo da attivare l'icona.
3. andare nell'ambiente Test e cliccare sull'icona  e seguire la procedura guidata.
4. tornare nell'ambiente Domande, individuare la domanda corretta, cliccare di nuovo sul pulsante  e confermare, in modo da disattivare l'icona.



Il ricalcolo è possibile per tutte le tipologie di domande tranne: clic map singolo, clic map doppio e associa.

• **spostare**: basta selezionare le domande che si vogliono spostare in un'altra cartella Argomenti cliccando sul segno di spunta, confermare sul pulsante "Completa l'azione desiderata" in fondo alla pagina e scegliere la cartella di destinazione e Confermare l'operazione.

- **inviare:** è possibile inviare tutte le domande dell'unità didattica visualizzata ad un altro docente semplicemente inserendo il codice del docente a cui si vogliono inviare le domande e confermare.

3. Gestione immagini

- In alcuni tipi di domande è possibile inserire una o più immagini esclusivamente in formato **jpg** o **png** e con le seguenti caratteristiche:
- **risposta singola:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel.
- **risposta multipla:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel.
- **sequenza:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel.
- **vero falso:** si può associare una immagine di supporto di dimensioni approssimative minime di 450 x 450 pixel.
- **click singolo:** si devono inserire quattro immagini di dimensioni approssimative minime di 250 x 250 pixel.
- **click multiplo:** si devono inserire quattro immagini di dimensioni approssimative minime di 250 x 250 pixel.
- **click map singolo:** si deve inserire una immagine di dimensioni minime di 450 x 390 pixel.

- **click map doppio:** si deve inserire una immagine di dimensioni minime di 450 x 390 pixel.



Se le dimensioni dell'immagine che si inserisce sono maggiori di quelle indicate l'immagine verrà automaticamente ridimensionata; se le dimensioni sono minori di quelle indicate, ci sarà una cornice bianca intorno all'immagine. Si consiglia in ogni caso di rispettare in linea di massima le proporzioni dell'immagine.

1. Gestione Formule



- Nel pannello di inserimento delle domande è presente un editor completo per l'inserimento di formule matematiche e chimiche.
- Le formule una volta inserite NON si possono modificare, bisogna cancellarle e inserirle nuovamente.



- Le formule inserite NON si possono copiare e incollare; anche se, apparentemente, l'operazione sembra essere riuscita le formule incollate non risulteranno visibili sul pannello dell'alunno durante lo svolgimento del test.

1. Crea un test

 NUOVO TEST

- Per creare un test basta cliccare sul pulsante “Nuovo Test” in corrispondenza della classe desiderata e seguire gli step della **creazione guidata**.
- Primo step inserire:
 - titolo
 - descrizione
 - scegliere una combinazione di colori
 - confermare con il pulsante AVANTI.
- Secondo step:
 - selezionare le cartelle argomenti dalle quali scegliere le domande.
 - confermare con il pulsante AVANTI.
- Terzo step:
 - selezionare le domande da ogni cartella confermando le domande selezionate per ogni argomento.
- Quarto step:
 - selezionare il pulsante **RANDOM** se si vuole che le domande scelte siano proposte in maniera casuale ad ogni studente.

- selezionare il pulsante **MANUALE** se si vuole decidere l'ordine con cui le domande saranno presentate a tutti gli studenti.

- Quinto step:



- nel caso di scelta **MANUALE** sarà possibile ordinare le domande utilizzando i tasti freccia.
- al termine confermare con il pulsante **SALVA**.
- osserva che, qualunque sia la scelta fatta (Random o Manuale) sulla presentazione delle domande, l'ordine con cui saranno presentate le Risposte sarà sempre casuale per ogni studente.

2. Modifica test

- un test ancora da svolgere può essere modificato in ogni sua parte seguendo gli step guidati.
- un test già svolto può essere modificato solo nel titolo, la descrizione e la combinazione di colori.
- una volta creato il test (svolto o non svolto) non è possibile modificare la scelta con cui saranno presentate le domande agli studenti: Random o Manuale.

3. Genera pdf

- è possibile generare un file pdf di tutte le domande del test da salvare o stampare.

4. Duplica test

- è possibile duplicare il test con tutte le domande per un'altra classe o anche per la stessa classe, nel caso si desideri ripetere la prova. Osserva che i parametri di valutazione non saranno copiati ma saranno assegnati quelli di default che sarà possibile modificare adattandoli alla nuova classe.

5. Ricalcolo

- questa funzione è stata descritta in dettaglio nell'ambiente Domande nelle Operazioni possibili a pagina 8.

6. Cancella test

- Il test può essere cancellato ma per effettuare questa operazione è necessario inserire la password del docente con la quale è stato effettuato il login.

7. Cruscotto

- il cruscotto rappresenta il cuore della piattaforma, dal quale si possono gestire tutti i parametri e le operazioni per l'esecuzione del test e seguirne lo svolgimento in tempo reale, alunno per alunno, come descritto in dettaglio nel paragrafo successivo.

- Al momento la piattaforma è **compatibile SOLO** con i seguenti browser: **CHROME, FIREFOX, SAFARI**. Affinché il test vada a buon fine è **necessario utilizzare** solo uno dei browser indicati.





CRUSCOTTO

1. Operazioni possibili:

- *Fissare* i seguenti parametri di valutazione che potranno essere diversi per la classe e per gli alunni indicati in precedenza come B/D:
 - voto minimo e voto massimo del test.
 - soglia in percentuale per raggiungere la sufficienza.
 - tempo di durata del test.
- *Attivare* le seguenti opzioni:
 - abilita penalità
 - abilita elenco domande
 - abilita salta domanda
 - raggruppa domande per argomenti
- Una volta fissati tutti i parametri e abilitate le opzioni desiderate bisogna confermare cliccando sul pulsante **“SALVA PARAMETRI”**.
- Per avviare il test basta cliccare sul pulsante **“AVVIA TEST”**.
- Quando si Avvia il Test è necessario far aggiornare il browser agli alunni in modo che compaia sul loro pannello il pulsante per iniziare la prova.
- Prima dell’inizio del test le righe corrispondenti ai nomi degli alunni sono colorate di rosa, appena un alunno comincia il test la sua riga diventa di colore bianco. Questo cambio di colore ci segnala in tempo reale che l’alunno ha cominciato il test. Nel caso di alunni assenti alla prova, la riga rimarrà di colore rosa anche se recuperano il test nei giorni successivi. Questa



caratteristica tiene traccia degli alunni che hanno svolto il test in un secondo momento rispetto alla classe.

- Durante lo svolgimento del test sarà possibile seguire in tempo reale le risposte alunno per alunno per ogni domanda, in particolare sarà possibile intervenire per:

- ● ● ● *ammonire* l'alunno cliccando sull'icona corrispondente una o due volte. Questa operazione corrisponde ad un richiamo, il primo clic fa comparire sulla schermata dell'alunno un "cartellino giallo", il secondo clic un "cartellino rosso", cliccando una terza volta l'ammonizione sarà cancellata. Queste ammonizioni non avranno influenza sul voto finale in maniera automatica, ma ne resterà traccia nel cruscotto e il docente potrà, se lo riterrà opportuno, intervenire cambiando manualmente il voto del test all'alunno.
- assegnare un *extra-time* a quegli studenti il cui tempo sia scaduto prima che abbiano risposto a tutte le domande. Il tempo aggiuntivo sarà automaticamente calcolato dal sistema alunno per alunno in base al tempo iniziale e al numero di domande rimanenti.

2. Al termine del test sarà possibile:

- *Consultare* le **STATISTICHE** dettagliate del test. Questa funzione è particolarmente utile da un punto di vista didattico in quanto fornisce indicazioni su quali argomenti sono stati ben assimilati dagli studenti e quali necessitano di una ripetizione.
- *Generare* un pdf di riepilogo del test che potrà essere salvato o stampato.

- *Vedere* per ogni alunno tutte le risposte date.
- *Modificare* i parametri del test come voto minimo, voto massimo, soglia di superamento del test. La conferma di questi nuovi parametri avrà effetto sui voti di tutti gli alunni.
- *Mostrare* i voti agli alunni quando il test termina. Sul pannello dell'alunno il voto ottenuto non verrà visualizzato fino a che il docente non clicca sul pulsante "MOSTRA VOTI AGLI ALUNNI".
- *Osserva* che una volta che sono stati mostrati i voti agli alunni sarà possibile eseguire solo le seguenti operazioni:
 - Effettuare il Ricalcolo di voti.
 - Modificare manualmente il voto di un singolo alunno.
- *Mostrare* le domande agli alunni per un tempo di 15 minuti in modo che possano verificare gli eventuali errori commessi.
- Se durante lo svolgimento del test si verifica un qualsiasi problema, basta far uscire l'alunno dalla piattaforma e far effettuare nuovamente il login anche da un dispositivo diverso e il test riprenderà da dove era stato interrotto.
- Se un alunno afferma di aver completato il test e nel cruscotto risultano ancora domande non risposte è probabile che l'alunno abbia svolto il test con un browser diverso da quelli indicati. In questo caso bisogna cancellare il test dell'alunno (come indicato a pagina 4) e far rieseguire la prova.



Per qualsiasi problema o suggerimento contattaci scrivendo a:

info@enigma3.it